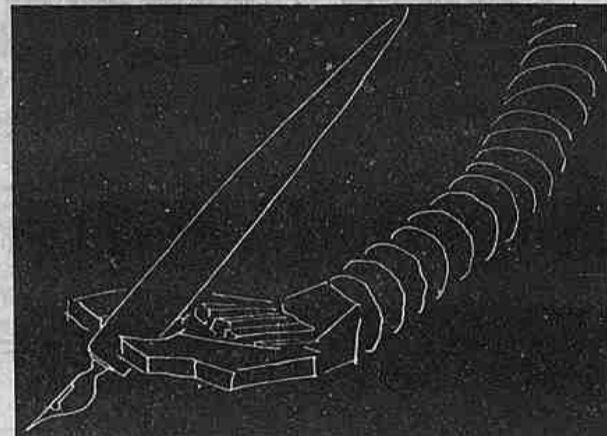


Tutto libri
Giochi

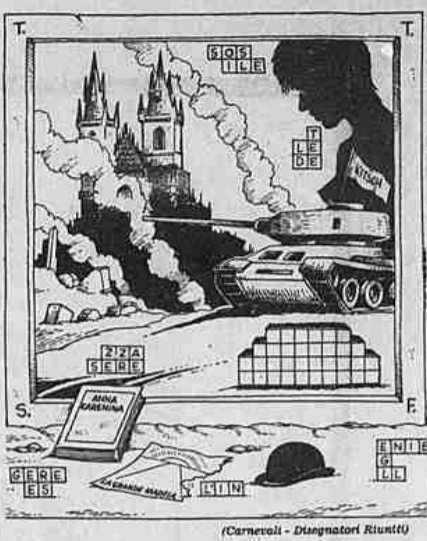
Tre novità in scatola
L'25 Salone del giocattolo di Milano, interessante il catalogo 1987 della Editrice Giochi. Sono spuntati tutti i giochi in scatola ispirati a programmi televisivi, non ci sono novità di rilievo, e invece ci sono tre nuove versioni di giochi classici. Seguendo l'impianto di successo di Dungeons and Dragons, esportate dei giochi di ruolo, la Editrice Giochi traduce nuovi opuscoli di «adventure D & D» per giocatori sempre più esperti. Per Risako, il più venduto fra i giochi di guerra, è pronta una scatola col titolo Risako. Più ma non se ne conoscono ancora i contenuti. Per Cluedo, interpretato nel campo dei giochi di indagine poliziesca, è pronto un Supercluedo con ulteriori armi del delitto e indiziati, nonché una cassetta Cluedo Video da inserire in videoregistratore. Prova della vitalità di Cluedo è un'altra novità vista al Salone, l'Orient Express della Jumbo: le differenze sono notevoli, ma le «migliorane» saltano all'occhio. Anche la titolarità di Risako si dimostra con le filiazioni (se non con le imitazioni): la Milton Bradley lancia un Axis Alliance che, almeno nell'aspetto del tavolo, richiama irresistibilmente quello che noi chiamiamo Risako, e che fu inventato nel 1961 da Albert LaWolf e con lui «La conquête du monde».

Manuali e cassette per «tradurre al video» i libri-games
C'è una penna d'oca che inventa avventure sul computer

LA settimana scorsa abbiamo parlato della collana lanciata da Mondadori, «Scegli la tua avventura», e abbiamo cominciato ad accennare che avventure simili possono essere «giocate» non solo per mezzo di libri, libri-games, bensì anche per mezzo di programmi su supporto magnetico, ovvero per mezzo di cassette da inserire in un qualsiasi home computer (o per mezzo di floppy disc da inserire in un computer dotato di apposito lettore).
Citavamo Delitto sul Nilo della casa editrice Systems come esempio di avventura su cassetta. Nelle edicole si trovano attualmente una decina di pubblicazioni periodiche con cassette per giochi da fare su home computer e, di queste, sei o sette sono proprio per giochi di avventura come Delitto sul Nilo, e quindi (fatta salva la differenza del mezzo) come i libri di «Scegli la tua avventura».
Vi chiediamo il permesso di usare termini tecnici. Quelle su libro sono avventure testuali su supporto cartaceo, quelle su cassetta (o su floppy disc) sono avventure testuali su video.
Passare da una avventura testuale su supporto cartaceo a una avventura testuale su video è un lavoro che fanno gli specialisti ma potete farvelo da voi.
C'è un manuale che insegna come passare da una avventura testuale su supporto cartaceo alla avventura testuale su video: è un libro di Franco Toldi intitolato Giochi di avventura con il Commodore 64, sottotitolo Trame e programmi per le vostre avventure, pubblicato nel 1985 dalle edizioni Anathus, di Milano (via Gran Sasso 23), che lo hanno tuttora in catalogo.
(Attenzione. Quando dice «vostre avventure» Toldi intende prima di tutto, ovviamente, le avventure che vivete, che «giocate» voi con la identificazione di lettore ed eroe caratteristica dei giochi di ruolo, Dungeons and Dragons e compagnia; ma intende anche le avventure che inventate voi proprio anche come spunto, come idea, come trama e come sceneggiatura, facendo da «dungeon master». La fantasia e la abilità tecnica dei ragazzi galoppino. Al liceo Berchet di Milano l'anno scorso di «dungeon masters» non ce n'era neanche uno, quest'anno ce ne sono 16).
Partite da una trama inventata da voi e da una sceneggiatura inventata da voi, oppure partite dal testo di un libro-game. Se non volete fare nessuno sforzo per imparare nessun linguaggio di programmazione (neanche il Basic, neanche il Logo, per non arrivare al Pascal o all'Imp), potete andare in un negozio di computers o videogiochi.
Questi negozi li trovate sulle pagine gialle alla voce «Personal computer» (sono 8 pagine a cinque colonne, per esempio, sulle Pagine gialle di Milano: non c'è che da scegliere).
In questi negozi, o almeno nel meglio fornito, potete acquistare una cosa dal nome meraviglioso: un generatore di avventure. Potete chiedere The Quill (letteralmente «la penna d'oca»). Pubblicato dalla Gilsott a Barry, vi costerà intorno alle 30.000 lire. Potete chiedere Adventures Creator pubblicato dalle Edizioni Foglia di Cremona; vi costa 14.000 lire; esperti da noi interrogati ci garantiscono che è ottimo. (Qui al potrebbe aprire una bella parentesi, perché forse sembra ovvio che simili diavolerie di alta tecnologia le facciano a Barry, nel Galles, vicino a Cardiff, sul canale di Bristol; che le facciano a Cremona può sembrare strano. O no? Chiusa la parentesi).
Tutto chiaro? Resta da spiegare perché si parla di avventure testuali su supporto cartaceo e di avventure testuali su video.
Perché sono fatte così testi, scritti. Vediamo parole scritte sul libro, compaiono parole scritte sul video.
Col video però ci possono essere avventure che si presentano in modo diverso: sopra lo scritto (che è sempre) possono comparire delle immagini, delle figure, delle illustrazioni. Queste si chiamano avventure grafiche.
A noi un tale aggettivo sembra fuorviante; è grafica anche una scritta, non solo una figura. Ma si dice così perché in inglese si chiamano graphic adventures.
Le avventure grafiche, tutte su video, si possono trovare in edicola e nei negozi di computers e videogiochi. Una molto bella, per esempio, è The Hobbit ispirata al romanzo di Tolkien, pubblicata in Inghilterra dalla Melbourne House.
C'è una rivista che esce ogni due mesi, si chiama «La Tartaruga - Informatica e didattica nella scuola dell'obbligo». (24100 Bergamo, via Borgo Palumbo 228). Qui nel numero del giugno scorso trovate un articolo di Franco Toldi su The Hobbit, sulle sue caratteristiche, sui suoi pregi, sulla sua efficacia anche come strumento didattico. Naturalmente trattasi di strumento didattico divertente, pertanto invito a taluni professori e presidi.
Giampaolo Dossena



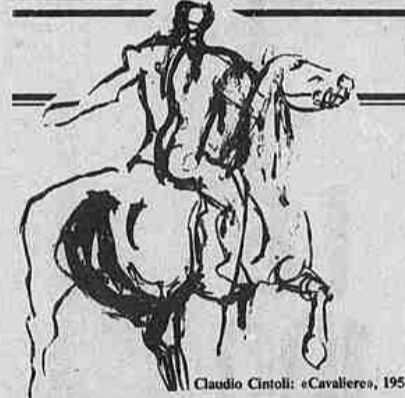
Interpretazione dei segni
Il libro sognato



Tra immagini simboliche ed enigmatiche segni un famoso libro è apparso in sogno al sottile critico letterario. Sapreste decifrare il libro e scoprire di quale libro si tratta? La soluzione sul prossimo numero di Tuttolibri.

Ogni nome ha la sua opera

Pubblichiamo la soluzione del gioco «A ogni nome la sua opera», a cura di Maria Stella Sernas, apparso sull'ultimo Tuttolibri:
Satana: Paradiso perduto, J. Milton.
Moravia: Capriccio spagnolo, N. Rimskij Korsakov.
Galli Della Loggia: L'importanza di chiamarsi Ernesto, O. Wilde.
Ponzio Pilato: Le mani sporche, J.P. Sartre.
Maria Stuarda: Invito a una decapitazione, V. Nabokov.
Giorgio La Malfa: Padri e figli, I. Turgeniev.
Cirano de Bergerac: Il naso, N. Gogol.
Dante: Dall'Inferno, G. Manganelli.
G. Baget Bozzo: Il piacido Don L. Solochov.
Giulio Cesare: Asterix, Goscinny e Uderzo.
Carlo Marx: La classe operaia va in Paradiso, E. Petri.
Marco Pannella: La cripta dei Cappuccini, J. Roth.
Giuseppe Saragat: La leggenda del santo bevitore, J. Roth.
Nerone: Davanti a lui tremava tutta Roma... G. Pucini (Tosca).
Mario Schimberni: Zanna bianca, J. London.
Celentano: Le memorie di Adriano, M. Yourenkar.
Giovanni Paolo II: Il diavolo in corpo, R. Radiguet.
Gualtiero Marchesi: Tartufo, Molère.
Gaetano Areltra: Il Giorno, G. Parini.
Napoleone: Arco di trionfo, E.M. Remarque.
Valentino: Scampolo, D. Nicodemi.
Niccolò Machiavelli: La natura del Principe, R. Peyrefitte.
L'onorevole Martelli: Io, Claudio, R. Graves.
Obomov: Le sorelle Materski, A. Palazzeschi.
Cleopatra: Tu, vipera gentile, M. Belloni.
Don Giovanni: A cena col Commendatore, M. Soldati.
Amintore Fanfani: Ritratto dell'artista da cucciolo, D. Thomas.



Le mostre d'arte

Trento
Piero Marussig - Antologica già presentata a Iseo. Da ieri, un po' variata, al Palazzo delle Albe, sede della sezione contemporanea del Museo Provinciale d'Arte. Fra i dipinti più significativi, diverse tele secessioniste eseguite prima del conflitto mondiale e alcune del cosiddetto «periodo lombardo» dopo il 1926. Catalogo Mazzotta.

Roma
Giulio Paolini - Nella Galleria Pieroni, da oggi, 7 opere recenti che lo confermano uno dei maggiori artisti odierni. Costantemente lucido e poetico, sempre sulla soglia dell'indiscutibile. Per l'occasione, un'antologica di sua scelta a cura di Bruno Corà intitolata «Ancora un libro», primo di una collana chiamata «Inclinazioni all'arte». Edizioni A.E.I.U.O.

Fabrizio
Claudio Cintoli - Ricordo di un artista prematuramente scomparso che, come giustamente ha scritto Giorgio Cortina, «seppellì difendere come pochi i diritti della propria individualità... irrequieto, generoso, espansivo, sempre capace di metterci in crisi». Alla Galleria La Virgola, fino al 28 febbraio.

Legnano
Paolo Baratella - Una serie di opere datate dal 1959 al 1963 di un artista insofferente agliismi e, dagli inizi a oggi, teso con coerenza verso una pittura di possente immaginazione, carica di significati civili e morali. Un «irregolare» che la critica ha un po' negletto. Alla Galleria Paganì, da domani.

Udine
Pietro Zanini - Alla Galleria d'Arte Moderna, progetti originali e foto che documentano la lunga attività di una delle principali personalità dell'architettura moderna friulana, dagli esordi liberty, quando collaborò con Raimondo D'Aroneo al fertile periodo razionalista e alle ultime realizzazioni. Catalogo edito da Casanissima. Fino al 31 marzo.

Torino
Nicola D'Alghiero - A 5 anni dalla morte di questa rilevante figura del Secondo Futurismo, diversi esempi della sua attività di architetto, di grafico e di designer, che ancora incominciò nel 1925 a Torino, dove era giunto dalla natia Bulgaria, dopo vari soggiorni in famose scuole d'arte europee. Alla Galleria Narciso, fino al 28 febbraio.

Milano
Walter Valentini - Con il titolo «La Città del Sole», le utopie di un artista marchigiano che, riallacciandosi idealmente al controriformista Bramante, inventa, mediante quadri a rilievo, rigorose strutture geometriche, di pregiantre poetica. Per l'occasione una monografia curata da Luciano Caracciolo, della Casa Editrice Italoica. Al Centro Belloni, dal 29 gennaio.

Napoli
Roberto Bossaglia - Al Museo Pignatelli, da ieri, col titolo «Roma, un itinerario d'una memoria», 40 immagini di luoghi romani storici di un fotografo dall'occhio straordinariamente limpido, quasi metafisico. Nel catalogo, a cura del Comitato Manifestazioni Culturali e Artistiche di Sasso di Castella, testi di Cesare De Seta, Fulberto Menna e Tolo Zanini.

Faenza
Biennale Giovani - Al Palazzo delle Esposizioni, promosso dal Comune, curatore Claudio Cerritelli, una panoramica comprendente una cinquantina di giovani artisti, operanti nella Regione Emilia-Romagna. Un tentativo organico per un primo approccio regionale al lavoro delle ultime leve. Catalogo della Faenza Editrice. Da domani.

Cataloghi da vedere
Da Goya ai cubisti

I complessi rapporti del Macchiaioli con gli impressionisti tra Firenze e Parigi sono rilette e indagati da Piero Dini nel catalogo Dal caffè Michelangelo al Caffè Nouvelle-Athènes, edito da Allemandi per la mostra, promossa da Montecatini Terme, e passata poi con successo alla Mole Antonelliana di Torino. L'intento è quello di ricostruire, attraverso una serie di opere provenienti da collezioni private, l'attività toscana compresa tra il 1856 e il 1886: trent'anni di importazione e rinnovamento, partito dalle polemiche del Caffè Michelangelo di Firenze, concentrato intorno a Signorini, Lega, Fattori, Borrani e confrontato con gli impressionisti che si radunavano al Caffè Nouvelle-Athènes di Parigi. In particolare, l'attività parigina di Boldini, De Nittis e Zandomeni è minuziosamente ricostruita nei legami con la cultura francese.

Per Firenze, «capitale europea della cultura», la Spagna ha offerto una piccola bellissima mostra di 29 capolavori. Da El Greco a Goya, a cura di Manuela B. Menz Marqués con catalogo Electa, aperta nella Sala d'Arme di Palazzo Vecchio. I duecento anni più significativi della pittura spagnola, dalla fine del '500 al '700, sono rappresentati con opere da El Greco a Velázquez, Goya, Zurbarán, Murillo, Ribera e analizzati in catalogo negli interseccamenti con la pittura italiana del periodo.

Una bella rassegna antologica di Piero Marussig proveniente dal Museo Revoltella di Trieste si è svolta al Palazzo dell'Arzenale di Iseo. Corredata da un catalogo edito da Mazzotta a cura di Giorgio Mascherpa con testi di Rosanna Magliocco, Raffaele De Gregis e Carlo Milio. La mostra ha documentato l'iter della pittura colta dell'artista triestino, compreso negli anni Venti e Trenta, e che va «dalla provincia miteleva»

zione. Alla Pinacoteca civica di Macerata si è svolta una rassegna antologica di Eugenio Carmi, con catalogo Fabbri a cura di Evarado Dalla Noce. Raccolge opere dal 1940 a oggi dell'artista genovese, sperimentatore di immagini astratte su materiali diversissimi, dall'elettronica (nel '68), all'acciaio, plexiglas e cristallo.

Laurea cubista è il titolo di una preziosa mostra del famoso scultore francese a Lugano alla Galleria Pieter Coray, con catalogo Electa a cura di Reinhold Hohl. Sono documentate sculture, pop-art, collages, disegni e acquerelli dal 1915 al 1927, periodo in cui l'artista, staccatosi dall'influenza di Rodin, si avvicinò al Cubismo di Picasso, Braque e Oris diventandone uno dei protagonisti.

Duecento opere d'arte di grande valore acquistate dalla Galleria Civica d'Arte Moderna di Torino tramite la Fondazione Guido e Ettore De Fornari, si sono viste alla Promotrice Belle Arti, con catalogo Allemandi dal titolo Arte Moderna a Torino, a cura di Rosanna Maggio Serra. Gli acquisti cospicui e oculati di questi ultimi anni, e che vanno da nomi storici quali Pellizza da Volpedo, Casorati, Burri, De Chirico, De Pisis, ai protagonisti dell'arte povera torinese, quali Anselmo, Gilardi, Penone, Zorio, accuratamente schedati in catalogo, avranno la funzione di arricchire notevolmente nel tempo le collezioni della Galleria torinese, tuttora inagibile.

Di Enzo Grubba si è svolta a Torino una duplice mostra antologica al Piemonte Artistico Culturale e al Centro Incontri Avigdor, con catalogo Fabbri a cura di Paola Grubba. Il periodo, dal 1953 a oggi, comprende dipinti, sculture e le note opere su carta, finemente incise a «fiani» e «logografate»; impronte, rilievi o stratificazioni minime ma fortemente evocative.

Mirella Bandini

IN LIBRERIA
RUBRICA A CURA DI PUBLIKOMPASS S.p.A.
Filosofia
Narrativa
Pisicantali
Riviste cultura
Relazioni internazionali
Spiritualità
Vare