



IL TAVOLIERE

Mappe cinesi per città proibite

Negli "Omnibus" Mondadori è appena uscito il terzo volume dei gialli di Robert Van Gulik, *Il giudice Dee a Poo-Yang*. Gli altri due erano usciti nel '91 e nel '92: *Il giudice Lee a Peng-Lai*, *Il giudice Lee a Han-Yuan*. In quest'ultimo c'è una storia incentrata su un problema di Go. Il Go (che in Cina, dove è nato, si chiama Wei-ch'i) è il gioco più sublime inventato dall'homo sapiens in questi pochi millenni che ha passato sul pianeta. Dice Trevanian: «Il Go sta agli Scacchi (occidentali) come la metafisica sta alla computisteria».

Del *Maestro di Go* di Yasunari Kawabata abbiamo parlato nel "Venerdì" 291. Per chi volesse decidersi a farsi una qualche idea del Go, la rivista "Eteroscacco"

mette a disposizione un fascicolo speciale; scrivete a c. da Potenza 11, 62010 Villa Potenza (MC).

Ma forse vorrete tenere in serbo il Go per quando sarete grandi, o in pensione, o in cielo. Nel frattempo potete leggere i romanzi di Van Gulik, molto cinesi, molto ricchi di giochi e di disegni e mappe. Nella foto vedete la mappa di un gioco intriso di cineserie; si chiama *La città proibita*, autori Alex Randolph e Johann Rüttiger. La Ravensburger l'ha pubblicato l'anno scorso, solo in edizione tedesca. Ma varrebbe la pena di procurarselo.



MITI PERICOLOSI AL VIA

Sul nuovo numero di "Agonistika News" (via Pisacane 6, 00152, Roma, tel. 06/5899287) informazioni pratiche (per esempio, sul IV Campionato italiano di D&D), notizie, preannunci. È alle porte una nuova generazione di RPG (giochi di ruolo), con Mithus, ambientazione fantasy di *Dangerous Journeys*. Solo per esperti

Nella collana "Domino" (A. Vallardi) esce un libro di Carlo Lapucci, titolo *La vera cabala del lotto*, sottotitolo *Il significato dei numeri*. A seconda che vi interessi quanto dice il titolo, o quanto dice il sottotitolo, lo metterete accanto alle varie edizioni della *Smorfia* o accanto a libri più rari, di simbologia e numerologia come quello di Endres e Schimmel ("Venerdì" 169).

Se anche non giocate al lotto, certe cose vi conviene saperle. Il vostro vicino assorto, in tram, sta pensando ai numeri da cava-

PER GIOCO

La Cabala dà i numeri al lotto

re dal sogno di stanotte, con questo o quel sistema. Il libro di Lapucci raccoglie materiali rari, dalla Chiave Alfabetica di Rutilio Benincasa alla Tavola Simpatrica di Pico della Mirandola.

Se poi passate alla Kabbalah o Qabbalah ebraica e ad altre tradizioni esoteriche, le cose da sapere sono più antiche e illustri, e strettamente legate a vari giochi. I numeri del lotto da 1 a 21 sono legati ai Tarocchi, da 1 a 63 sono legati al Gioco dell'Oca, da 1 a 90 sono legati al Gioco Romano, che il Lapucci non trascura.

Studi recenti di René Taylor (*Architettura e magia - Considerazioni sull'idea dell'Escorial*) hanno messo in luce il tenebroso amore di Filippo II per occultismo, alchi-

mia, astrologia. Dunque fu meno scempiatello di quel che si credeva il granduca Francesco I, se da Firenze mandò in Spagna a Filippo II il primo esemplare del Gioco dell'Oca di cui si abbia notizia, verso il 1580. Bisognava sospettarlo. Francesco I era zio di Rodolfo, imperatore negli anni in cui a Praga si incontravano per strada, di notte, l'Arcimboldo, il Bruno, il Golem.

O credete che il Gioco dell'Oca sia una sciocchezza? come il gioco del lotto?