

# Provate con Alma

Questo gioco si chiama Alma oppure Halma, con o senza H. Si trova in commercio, per esempio in edizione Schmidt, ma trovarlo non è facile perché costa attorno alle 22.000 lire, e certi negozianti non lo tengono: ci trovano poco da guadagnare. Altro difetto, dal punto di vista di certi negozianti: è un gioco classico, non lo possono proporre come una novità. Voi stessi, se volete fare un regalo che sia elegante e non vi dissangui, state attenti: magari il destinatario ce l'ha già.

È un gioco semplice, le istruzioni sono chiare (dunque non ve le sto a ripetere), va bene anche per bambini di prima elementare. Gli adulti (e meglio ancora i bambini vispi) lo possono giocare inventando malizie strategiche: vince chi è più bravo, calcola le proprie mosse, prevede le mosse dell'avversario e le ostacola.

Massimo vantaggio: si può giocare in due, o in tre, o in quattro. In quattro si creano situazioni caotiche, divertenti come un intasamento automobilistico.

Il nome sembra venga dalla battaglia di Alma (1854) nella guerra di Crimea. Dal 1880 circa gli inglesi dicono Halma con H per riferimento al greco antico: in tale lingua "alma" con spirito aspro vale "salto". Deriverà poi dalla Halma il tavoliere a stella della cosiddetta Dama Cinese.

G.D.

