

IL DOMINO

Quando c'è il doppio nove

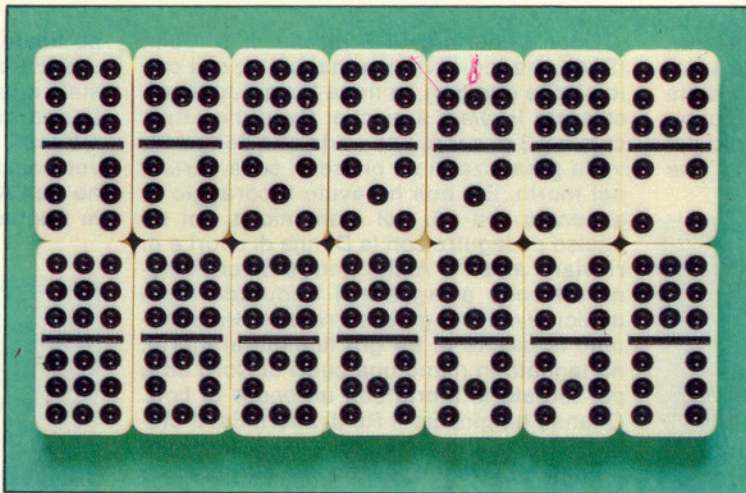
Che mostro! Son tasselli scelti a caso da un domino che - oltre ai numeri consueti, da zero a sei - ha anche il sette, l'otto, il nove. Si chiama "domino a doppio nove".

Primo caso: non ve ne importa niente; forse vi fa schifo anche il domino consueto, quello "a doppio sei". E il domino cinese ("Venerdì" n. 177) vi fa addirittura arrabbiare, di una sana rabbia xenofoba.

Secondo caso: presi da rapus correte a comprarvi un domino "a doppio nove"; costa sulle 20-25.000 lire. Tornati a casa, o contate i tasselli, o più semplicemente leggete il numero dei tasselli sulla scatola.

Terzo caso: non uscite subito di casa. Stando seduti, con carta e matita provate a calcolare quanti debbano essere i tasselli. Eventualmente, ve li disegnatte.

Quarto caso: in un attimo o poco più calcolate a mente quanti debbano essere i tasselli del domino "a doppio nove".



Se la vostra indole vi porta a ricadere nel quarto caso vuol dire che avete una testa quadrata, e allora con questo "domino a doppio nove" vi potrete divertire in molti modi. Fermo restando che il modo di base, per divertirsi, è quello di far delle partite. Giocare (in due, in tre o in quattro persone) con

un "domino a doppio nove" è già più divertente che giocare con un "domino a doppio sei".

Poi, si possono riformulare con "domino a doppio nove" i consueti "problemi di domino", generalmente formulati con "domino a doppio sei".

Se non avete una testa quadrata avrete già buttato via

questo "Venerdì". Se ce l'avete, una "testa da quarto caso", è fresco di stampa un libro che fa per voi. Titolo *Enigma*, sottotitolo "178 giochi visivi di abilità e di intelligenza ideati da Pentagram" (Idea Libri, pp. 192, Lire 30.000).

Il Pentagram è una famosa associazione di designer inglesi che, tra l'altro, hanno "disegnato" la Parker 25, il treno Intercity 125 e la nuova formula del quotidiano "The Guardian". Questo libro, è lampante che non l'han fatto né un grafico svogliato né un grafico poco dotato.

La bellezza grafica rende gradevoli, e quasi nuovi, anche i rompicapo più classici, quelli che uno risolve subito "perché li sapeva già". Ma non credo che siate in molti a "saperli già tutti". Per esempio prendiamo il dado, padre del domino. Tutti sapete che le facce opposte di un dado danno sempre somma 7. Ma l'ordine seriale delle sei cifre rispetta il senso orario o antiorario?

(G. D.)