

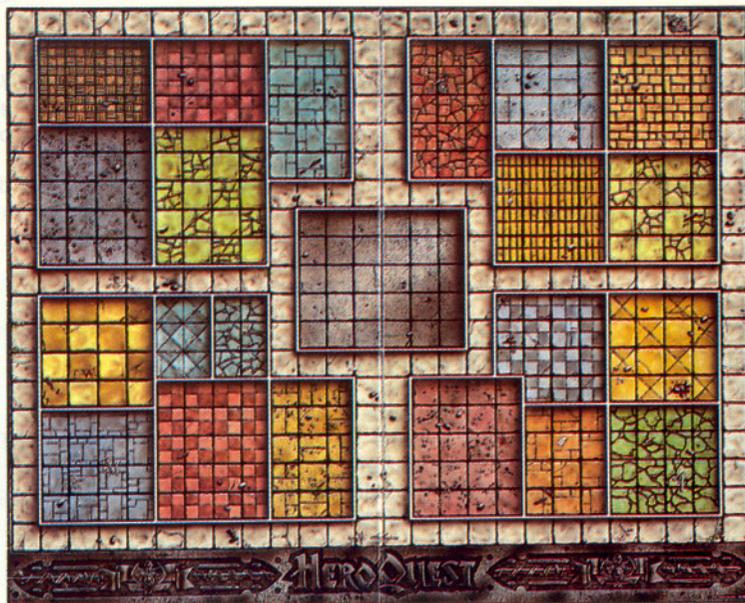
IL TAVOLIERE

Fantasia medievale

Questo è il tavoliere di *Hero Quest*, il gioco MB che ha ricevuto a Gradara il premio Gioco dell'Anno 1991. È un gioco inventato da Steven Baker, realizzato con Games Workshop, copyright 1989, in commercio in Italia da qualche mese, più volte esaurito e ristampato, già corredato da un paio di "espansioni".

Hero Quest si può definire primo esempio di sintesi fra gioco di tavoliere e gioco di ruolo: un notevole passo avanti verso una diffusione dei giochi di ruolo, fino ad oggi limitata dalla difficoltà dell'accesso (regolamenti, diccionari, complicati, che hanno la veste di un libro, a volte di un libro grosso).

Queste difficoltà hanno estromesso i minori di dieci-undici anni e soprattutto i loro genitori (i trenta-quarantenni vecchi e stanchi che incontrate per strada, specialmente al volante di piccole cilindrate



nelle ore di punta: *les nouveaux pauvres*).

Hero quest conserva tutti gli elementi caratteristici di un GdR fantasy-medievale. Un na-

no, un elfo, un mago e un guerriero si avventurano nel *dungeon* per portare a termine la propria missione ma anche per far quattrini. Il *dungeon*, che

cambia ad ogni avventura, è gestito da un *master* con funzione estremamente semplificata: è il nemico.

La quindicina di avventure iniziali (sintetizzate in una mappa e poche righe di chiarimenti) sono facilmente moltiplicabili. Embrionalmente è prevista una continuità nello sviluppo delle avventure e una sorta di crescita dei personaggi.

Le miniature o figurine sono accurate e numerose; è facile pitturarle (qualcuno ci si sta specializzando). Nell'attrezzatura tridimensionale rientrano tavoli, armadi, strumenti di tortura, una tomba e un trono.

Nel 1974, con *Dungeons and Dragons*, era scomparso il tavoliere. Sembrava che una storia millenaria si fosse conclusa. Oggi con *Hero Quest* il tavoliere ricompare e la storia continua. Dice Landolfi: «giochi nuovi non esistono». Dice Vittorio Frizzi: «non esistono nuovi superalcolici, ma nuovi cocktail sì».

(G.D.)