

IL TAVOLIERE



Triominos

Questo gioco, chiamato "Triominos", fu distribuito anni fa dalla Editrice Giochi, con scarso successo. È sparito dalla circolazione, ma a qualcuno può venir voglia di costruirselo. I triangoli sono 56, recano un numero su ogni lato; numero da 0 a 5 (io preferirei da 1 a 6). Con carta e matita, sgranare le 56 possibilità combinatorie da 1-1-1 a 6-6-6 (o da 0-0-0 a 5-5-5) è un gioco da bambini.

È un gioco da bambini anche inventare la regola per mettere in tavola i tasselli: devono combaciare per un lato. Dati per esempio 2-2-5 e 2-5-1, combaciano i lati 2-5, 2-5.

Sembra sia indispensabile carta-e-matita per segnare a ogni mossa il punteggio (pari alla somma dei tre numeri del tassello messo in tavola).

Le regole sul numero di tasselli da distribuire a testa (9 se si gioca in due, 7 se si è in tre o quattro, 6 se si è in cinque o in sei), e per chi comincia si possono inventare o modificare. Si può far strame dalle regole relative ai "premi"; ma mi piace l'idea di dare un "premio" di 5 punti a chi, mettendo in tavolo il proprio tassello, completa la figura di un esagono. Vorrei ricevere qualche lettera: il domino triangolare deve avere una storia, con date e autori. Forse io stesso in soffitta ne ho un altro, chiamato "Trimino".

(G.D.)