



Costruiamo black box

Nel 1972 la Invicta di Leicester lanciava il Master Mind: che tutto sommato, dopo vent'anni, è ancora vivo. Nel 1977 la Waddington di Leeds lanciava il Black Box, da tempo morto e sepolto. Ne vedete qui una foto funeraria, archeologica, storica. "L'Historia si può veramente definire una guerra illustre contro il Tempo..."

Black Box è più snello, più elegante, più dinamico di Master Mind. È più intelligente, è più complesso, è più difficile. È più che mai basato sul pensiero induttivo tipico del procedere scientifico.

Se queste mie parole vi fanno venire l'acquolina in bocca, cercate Black Box in qualche ludoteca (io l'ho trovato in quella, eccellente, di Mestre), fatevi le polaroid a colori necessarie, le fotocopie delle istruzioni, e vedrete che Black Box sarà difficile da giocare ma è facile da ricostruire, bricolando.

L'autore, Eric Solomon, dopo il 1977 ha inventato altri giochi, poi s'è spostato nel settore informatico. Suo è quel libro *Programmazione con i giochi* tradotto nel 1987 da Boringhieri. Vedete come tutto è relativo? Io gioco ancora a Black Box ma *Programmazione con i giochi* non sono ancora riuscito a leggere per intero. Per me è troppo (ripetiamo questa parola) difficile.

(G.D.)