

# Super-Risiko

Chi c'è c'è, chi non c'è non c'è. Se riconoscete un particolare del tavoliere di Axis and Allies, bene; senno' credo che non lo riconoscerete mai più, in futuro. Questo gioco infatti non è più nel catalogo della MB, non si sa se e quando ricomparirà, e non è un gioco che ci si possa rifare da sé, artigianalmente (come si può invece per il Blitz della volta scorsa, semplice di tavoliere, semplice di pedine).

Il tavoliere di Axis and Allies (detto, si diceva, A & A) è indispensabile che abbia vari colori; le pedine sono 299 e rappresentano fanteria, carri armati, aerei, corazzate, portaerei ecc.

Copyright 1984, arrivato in Italia nell'87 (mai in edizione italiana: traduzione italiana delle regole), A & A è un Risiko più complesso, ma non ancora un gioco di simulazione strategica. Tiene conto dei fattori economici ma ha regole semplici e le partite tutto sommato sono veloci (mai più di qualche ora). C'è un'espansione, "The World War II", distribuita da Stratelibri. Altre espansioni, e buone storie di A & A in "Battleplan" e "The Wargamer".

Agonistika ha organizzato campionati nazionali di A & A nel 1988, '89 e '90 con risultati eccellenti. Credo che in una nuova storia dei giochi di tavoliere, un capitolo A & A dovrà averlo. Puramente archeologico? La parola alla MB.

(G.D.)

