

# Avanti Savoia!

**S**olferino, 24 giugno 1859, data noiosa per chi deve studiare storia, a scuola; data inquietante per chi ama ancora patriottismo, risorgimento, unità d'Italia ecc. Data invece straordinariamente interessante per polemologi, strateghi e giocatori di war games.

*Solferino* si chiama questo gioco di simulazione strategica complessa, che si fa su un grande tavoliere (cm 69 x 98) a caselle esagonali con una infinità di pedine quadrate (cartoncino fustellato) recanti sigle che indicano per esempio, per unità da combattimento, tipo di unità, morale, movimento, forza iniziale; per ufficiale, designazione, nome, movimento, raggio di comando, capacità di recupero, e bonus di mischia. I tipi di unità comprendono fanteria di linea, fanteria leggera, cavalleria pesante, cavalleria leggera, tre tipi di artiglieria ecc. Se confondete Legione Straniera, Alpen-Jaeger, Ulani, Usari, questo gioco non fa per voi.

Prodotto dalla IES di via Boncompagni 61, Milano (la casa che anni fa ci diede *Cannae*), lire 69.000, *Solferino* può andare in coppia con la scatola sorella, *San Martino*, e allora si che c'è da godere. Far vincere gli austriaci è una bella soddisfazione. Avviene di sicuro se voi tenete i franco-piemontesi e giocate per la prima volta contro un esperto.

(G.D.)

# Solferino

24 Giugno 1859

