

# Geniale e velenoso

**N**ovità. La Dal Negro distribuisce un gioco di Alex Randolph, titolo *Veleno*, sottotitolo *Un gioco per... buoni amici*. I tre punti di sospensione indicano (come nelle definizioni delle parole incrociate) che "buoni amici" va preso in senso ironico. *Veleno* è di fatto un gioco per cattivi, di sottile velenosità.

Gradevole alla vista per la vivacità dei colori, gradevole al tatto per la scorrevolezza delle pedine (la loro forma è quella classicissima delle pedine del Go, e se non sapete cosa è il Go mi prendo tutta la colpa, rimedierò quanto prima), gradevole all'udito per il rumorino che fanno le pedine quando le sistemate muovendo il tavoliere come un setaccio, manca poco sia gradevole anche al palato perché le pedine, che a me ricordano il Go, a voi ricorderanno quei cioccolatini chiamati "lenti". Avrete sentito, con piacere, che il cioccolato fa benissimo, distrugge il colesterolo.

Per addestrarvi, cominciate a giocare in due. Le istruzioni sono chiare. Imparerete presto a calcolare la mossa per vincere. Il meccanismo mi sembra nuovo e va attentamente considerato. Mi sembra sia nuovo anche il principio che regola le partite in tre o più persone: si gira in senso antiorario e il punteggio di ciascun giocatore è dato dal suo punteggio, sommato a quello del vicino di destra. Geniale, velenosissimo. (G.D.)

