

Nel mondo degli animali

Viaggio nel mondo degli animali è un gioco Ravensburg, copyright 1985, autori Wolfgang e Ursula Kramer, design Gerhard Schmidt. Forse cinque anni vi sembrano pochi per decidere che è un classico? In casa mia di giochi ne arrivano tanti, li guardiamo, li annuiamo, solo qualcuno proviamo a giocare. Finiscono tutti in soffitta.

Viaggio nel mondo degli animali è una delle pochissime eccezioni. Ci abbiamo giocato tanto, e qualche volta ci giochiamo ancora. Mi sembra lampante che abbia caratteristiche, principi, regole e attrezzature nuove (attendo smentite); vedo sulla mia pelle che è divertente, sempre imprevedibile, e ha un bell'equilibrio strategia/fortuna. Puoi essere esperto, bravo calcolatore fin che vuoi, ma puoi perdere con un principiante.

Come succede con tutti i giochi vitali, giocandolo abbiamo introdotto alcune modifiche di tipo familiare. Per esempio abbiamo eliminato le "pedine di blocco", variamo un po' il numero delle "carte degli animali" e dei "buoni di passaggio".

Naturalmente (come tutte le persone di buon senso, credo) abbiamo soppresso la liturgia della lettura delle didascalie scientifiche. Le quali oltretutto, fornendo dati sulla estinzione delle specie animali, portano folate di tristezza, laddove è bello immaginare un mondo ancora ricco di creature meravigliose. Io adoro il Vomato dal Naso Peloso.

