

# Scoprite Can't Stop

**Q**uesto può sembrare uno scherzo, perché *Can't Stop* è fuori catalogo, sia in Italia (Editrice Giochi) sia in Usa (Parker). Forse in qualche altro paese si trova ancora in vendita. Cercatelo. Certamente qualcuno tra i vostri amici ce l'ha: chiedeteglielo, chiedetegli di lasciarvi giocare.

Per me, che *Can't Stop* sia fuori catalogo è uno tra i fatti della vita. Resto costantemente d'avviso che *Can't Stop* sia uno dei giochi più belli e più semplici che siano mai stati inventati. L'ha inventato Sid Sackson, il quale ha anche scritto il più bel libro di giochi che io conosca, *A Gamut of Games* (Pantheon 1982). Che questo libro sia a sua volta esaurito, altro fatto della vita.

Per un buon bricoleur, è facile ricostruirsi il tavoliere di *Can't Stop*. Finissi su un'isola deserta, è il primo che mi ricostruisco. Per chi ci ha giocato una volta, le regole sono lampanti, indimenticabili. Quante volte ho insegnato a giocare a *Can't Stop* a gente di ogni genere. Dopo cinque minuti, erano bravi come se lo avessero imparato da bambini.

Allora: qui c'è la fotografia. Se vi dò le regole, siete a cavallo. No, perché a metterle per iscritto queste regole son due cartelle fitte, e ieri le ho rilette, e non le ho capite. Allora? Trovate qualcuno che vi insegni a giocare a *Can't Stop* giocando, e diffidate delle descrizioni scritte. (G.D.)

