

Muoia la spia

Questo è *Stratego*, un classico. Distribuito in Italia dalla Jumbo in due confezioni, lo giocano volentieri i ragazzi. Gli adulti, esperti in giochi di simulazione strategica, lo snobbano, ma una partita a *Stratego* ogni tanto la fanno volentieri, e magari perdono, giocando contro i ragazzi.

Fu inventato da Jacob Mogendorf, costretto a vivere nella clandestinità durante la seconda guerra mondiale per le persecuzioni razziali. Lo inventò per i suoi due figli. Registrò il marchio "Stratego" nel 1946. La casa Jumbo acquistò i diritti nel 1958.

Si basa su un principio di circolarità nel valore delle pedine: tutte possono ammazzare la Spia, ma la Spia può ammazzare il Generale, che è il più forte.

Questo principio di circolarità nel valore delle pedine si ritrova in un gioco cinese tradizionale, *Xou Dou Qi*: tutte le pedine ammazzano il Topo, ma il Topo può ammazzare l'Elefante, che è il più forte. Ci sono edizioni italiane di questo gioco, che lo chiamano *Giungla*.

In *Giungla* però si gioca a pedine scoperte, mentre nello *Stratego* i valori delle pedine sono nascosti. Questo avveniva anche in un gioco italiano, *Lotta di belve ai tropici*, depositato dalla "Edizioni giochi Lasco, Milano", nel dicembre 1939, brevetto 55611. Giochi semplici, storie complicate. Se vi interessano, se sapete qualcosa, scrivetemi.

(G.D.)

